

TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

420.B0

COMME TECHNICIEN EN INFORMATIQUE, TU DÉVELOPPERAS DES PROGRAMMES ET DES RÉSEAUX. CHARGÉ D'ENTREtenir ET D'ASSURER LE BON FONCTIONNEMENT DU MATÉRIEL ET DES LOGICIELS INFORMATIQUES, TU SERAS CAPABLE DE DIAGNOSTIQUER LES PANNES ET DE LES RÉPARER. TES INTERVENTIONS SERONT DIFFÉRENTES EN FONCTION DE L'ENTREPRISE DANS LAQUELLE TU TRAVILLERAS.

C'EST POUR TOI SI...

- Tu aimes travailler avec les ordinateurs.
- Tu as une bonne capacité à t'adapter à différentes technologies.
- Tu as un esprit logique et méthodique.
- Tu es persévérant et que tu aimes le travail de qualité.
- Tu es curieux et débrouillard.

NOS ATOUTS

- **PROFIL EN PROGRAMMATION DE JEUX VIDÉO**
- **COURS DE DÉVELOPPEMENT WEB**
- **ATTESTATION DE FORMATION CCNA-CISCO** reconnue mondialement dans le domaine de la réseautique
- **PROGRAMME AXÉ SUR** la programmation d'applications mobiles, l'intelligence artificielle, la réalité virtuelle et la cybersécurité.
- **BOURSE DE 500 \$** pour l'achat d'un ordinateur portable
- **LOGICIELS DE DÉVELOPPEMENT MICROSOFT GRATUITS**
- **VISITES D'ENTREPRISES À SILICON VALLEY** (tous les 2 ans)

MARCHÉ DU TRAVAIL

PROGRAMMATION, DÉVELOPPEMENT DE SYSTÈMES INFORMATIQUES
DÉVELOPPEMENT DE SITES INTERNET
DÉVELOPPEMENT MULTIMÉDIAS
GESTION DE BASES DE DONNÉES
GESTION DE RÉSEAUX
SOUTIEN TECHNIQUE

EMPLOYEURS : ENTREPRISES (PETITES/ MOYENNES/ GRANDES),
INSTITUTIONS ET GOUVERNEMENTS

À L'UNIVERSITÉ

DEC-BAC

UNIVERSITÉ LAVAL - Informatique

PASSERELLES ET RECONNAISSANCE D'ACQUIS

UNIVERSITÉ LAVAL - Génie électrique, Génie informatique, Génie logiciel, Informatique et gestion et Mathématiques et informatique

UQAR - Informatique

UNIVERSITÉ CONCORDIA - Informatique

UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE - Informatique et Informatique de gestion

UQTR - Administration des affaires



Avant de venir étudier au Cégep de La Pocatière, j'avais évidemment plusieurs attentes envers mon parcours collégial. Non seulement le Cégep a su répondre à mes attentes, mais il a su les dépasser. L'ambiance est excellente et les enseignants le sont encore plus !



UGO BELZILE

Diplômé en Informatique (2022)



GRILLE DE COURS

SESSION 1 (AUTOMNE)

	THÉORIE	LABORATOIRE	ÉTUDE
Écriture et littérature	2	2	3
Philosophie et rationalité	3	1	3
Activité physique et santé	1	1	1
Mathématiques appliquées à l'informatique	2	1	2
Matériel et logiciel informatique	3	3	2
Algorithmie et programmation	3	3	2
Initiation à la profession	1	2	1

28H
DE COURS

SESSION 2 (HIVER)

Littérature et imaginaire	3	1	3
L'être humain	3	0	3
Cours complémentaire I	3	0	3
Algèbre linéaire et statistiques	2	1	2
Introduction aux réseaux	2	2	2
Traitement et présentation des données	2	2	2
Programmation orientée objet	3	3	2
Introduction au développement web	1	2	2

30H
DE COURS

SESSION 3 (AUTOMNE)

Littérature québécoise	3	1	4
Activité physique et efficacité	0	2	1
1 cours selon le niveau :			
Anglais de base			
Langue anglaise et communication	2	1	3
Langue anglaise et culture			
Culture et littérature anglaise			
Éthique professionnelle	2	1	1
Routeurs et commutateurs	2	2	2
Analyse et conception orientée objet	2	2	2
Programmation web dynamique	1	2	2
Systèmes d'exploitation	2	3	2
Introduction au développement de jeux vidéo	2	2	2

32H
DE COURS

SESSION 4 (HIVER)

	THÉORIE	LABORATOIRE	ÉTUDE
Communication publique	2	2	2
Éthique et politique	3	0	3
Activité physique et autonomie	1	1	1
Anglais propre 1			
Anglais propre 2			
Anglais propre 3	2	1	3
Anglais propre 4			
Cours complémentaire II	3	0	3
Bases de données	3	3	2
Programmation de jeux vidéo 3D	1	3	2
Projet d'intégration web	1	2	2
Sécurité et automatisation des réseaux	2	2	2

32H
DE COURS

SESSION 5 (AUTOMNE)

Interrelations professionnelles	2	2	2
Programmation d'applications mobiles	2	2	2
Programmation avancée	2	2	3
Projet d'entreprise	3	7	5
Intelligence artificielle	1	2	2
Sécurité des systèmes d'information	2	2	2

29H
DE COURS

+ UN STAGE À L'ÉTÉ

Stage d'exploration en informatique	0	5	0
--	----------	----------	----------

SESSION 6 (HIVER)

Administration de serveurs web	1	2	3
Internet des objets	2	2	2
Projet professionnel I	2	2	2
Réalité virtuelle	1	2	1
Stage d'intégration au marché du travail	0	5	0
Projet professionnel II	1	2	1

28H
DE COURS

Janvier à Mars
(intensif)

Mars à Mai

Fin Mai

Notes : Cette répartition des cours n'est présentée qu'à titre indicatif.
Vous pouvez consulter le site internet pour la description des cours.

ATE - ALTERNANCE TRAVAIL-ÉTUDES
AVEC 2 STAGES RÉMUNÉRÉS