

TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

420.B0

NON CONTINGENTÉ

COMME TECHNICIEN EN INFORMATIQUE, TU DÉVELOPPERAS DES PROGRAMMES ET DES RÉSEAUX. CHARGÉ D'ENTREtenir ET D'ASSURER LE BON FONCTIONNEMENT DU MATÉRIEL ET DES LOGICIELS INFORMATIQUES, TU SERAS CAPABLE DE DIAGNOSTIQUER LES PANNES ET DE LES RÉPARER. TES INTERVENTIONS SERONT DIFFÉRENTES EN FONCTION DE L'ENTREPRISE DANS LAQUELLE TU TRAVAILLERAS.

> CAMPUS DE LA POCATIÈRE

PRÉALABLES

- > Répondre aux conditions d'admission au collégial
- > Mathématiques, séquence Technico-sciences (064-426), Sciences naturelles (065-426) de la 4^e secondaire ou Culture, société et technique (063-504) de la 5^e secondaire

ou

- > Mathématiques 436

ÉTUDES UNIVERSITAIRES

DEC-BAC

Informatique à l'Université Laval

PASSERELLES ET RECONNAISSANCE D'ACQUIS

Génie électrique, Génie informatique, Génie logiciel, Informatique et gestion et Mathématiques et informatique à l'Université Laval

Informatique à l'UQAR

Informatique à l'Université Concordia

Informatique, Informatique de gestion et Sciences de l'image et des médias numériques à l'Université de Sherbrooke

PROFESSIONS ET EMPLOYEURS POTENTIELS

PROGRAMMATION, DÉVELOPPEMENT DE SYSTÈMES INFORMATIQUES

DÉVELOPPEMENT DE SITES INTERNET

DÉVELOPPEMENT MULTIMÉDIAS

GESTION DE BASES DE DONNÉES

GESTION DE RÉSEAUX

SOUTIEN TECHNIQUE

EMPLOYEURS : ENTREPRISES (PETITES, MOYENNES, GRANDES), INSTITUTIONS, ET GOUVERNEMENTS

> C'EST POUR TOI SI...

- > Tu aimes travailler avec les ordinateurs.
- > Tu as une bonne capacité à t'adapter à différentes technologies.
- > Tu as un esprit logique et méthodique.
- > Tu es persévérant et aimes le travail de qualité.
- > Tu es curieux et débrouillard.

> NOS ATOUTS

- > **PROFIL EN PROGRAMMATION DE JEUX VIDÉO**
- > **CERTIFICATION CISCO** reconnue mondialement dans le domaine de la réseautique
- > **BOURSE DE 500 \$** pour l'achat d'un ordinateur portable
- > **LOGICIELS DE DÉVELOPPEMENT MICROSOFT GRATUITS**
- > **ATE - ALTERNANCE TRAVAIL-ÉTUDES** (2 stages rémunérés représentant environ 20 semaines de salaire)
- > **ACCÈS EN TOUT TEMPS AUX LOCAUX SPÉCIALISÉS**
- > **VISITES D'ENTREPRISES À SILICON VALLEY** (Tous les 2 ans)

AVANT-GOÛT DE TA FORMATION

- > **GESTION DU MATÉRIEL ET DES RÉSEAUX INFORMATIQUES**
- > **PROGRAMMATIONS DIVERSES : SYSTÈMES INFORMATIQUES, BASES DE DONNÉES, SITES WEB, ETC.**
- > **CRÉATION DE JEUX VIDÉO**
- > **PROJET D'ENTREPRISE (DÉVELOPPEMENT D'UN SYSTÈME POUR UN CLIENT RÉEL, EXTERNE AU CÉGEP)**

TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

Note : Cette répartition des cours n'est présentée qu'à titre indicatif.

GRILLE DE COURS

SESSION 1 (AUTOMNE)

		THÉORIE	LABORATOIRE	ÉTUDE
601-101-MQ	Écriture et littérature	2	2	3
340-101-MQ	Philosophie et rationalité	3	1	3
109-101-MQ	Activité physique et santé	1	1	1
420-VA7-LP	Initiation à la profession	1	2	1
420-V79-LP	Matériel et logiciel informatique	3	3	2
420-V80-LP	Algorithmie et programmation	3	3	2
420-V81-LP	Introduction aux réseaux	2	2	2
		29 H DE COURS		

SESSION 3 (AUTOMNE)

601-103-MQ	Littérature québécoise	3	1	4
109-102-MQ	Activité physique et efficacité	0	2	1
1 cours selon le niveau :				
604-100-MQ	Anglais de base		2	1
604-101-MQ	Langue anglaise et communication		2	1
604-102-MQ	Langue anglaise et culture		2	1
201-V04-LP	Algèbre linéaire et statistiques	2	1	2
420-V86-LP	Analyse et conception orientée objet	2	2	2
420-V87-LP	Introduction au développement de jeux vidéo	1	2	2
420-V88-LP	Programmation web dynamique	1	2	2
420-V89-LP	Systèmes d'exploitation	2	3	2
420-VB6-LP	Sécurité et automatisation des réseaux	2	2	2
		31 H DE COURS		

SESSION 5 (AUTOMNE)

350-V02-LP	Interrelations professionnelles	2	2	2
401-V04-LP	Éthique professionnelle	2	1	1
420-VB9-LP	Projet d'entreprise	3	7	5
420-V97-LP	Programmation d'applications mobiles	2	2	2
420-VB1-LP	Intelligence artificielle et réalité virtuelle	2	2	2
420-VB8-LP	Sécurité de l'internet des objets	2	2	2
		29 H DE COURS		

Note : Vous pouvez consulter le site internet pour la description des cours.

SESSION 2 (HIVER)

		THÉORIE	LABORATOIRE	ÉTUDE
601-102-MQ	Littérature et imaginaire	3	1	3
340-102-MQ	L'être humain	3	0	3
COM-XXX-03	Cours complémentaire I	3	0	3
201-V03-LP	Mathématiques appliquées à l'informatique	2	1	2
420-V82-LP	Traitement et présentation des données	2	2	2
420-V83-LP	Programmation orientée objet	3	3	2
420-V84-LP	Introduction au développement web	1	2	2
420-V85-LP	Routeurs et commutateurs	2	2	2
		30 H DE COURS		

SESSION 4 (HIVER)

601-DPB-LP	Communication publique	2	2	2
340-DPB-LP	Éthique et politique	3	0	3
109-103-MQ	Activité physique et autonomie	1	1	1
604-DPW-LP	Anglais propre 1		2	1
604-DPX-LP	Anglais propre 2		2	1
604-DPY-LP	Anglais propre 3		2	1
COM-XXX-03	Cours complémentaire II	3	0	3
420-V91-LP	Bases de données	3	3	2
420-V92-LP	Programmation de jeux vidéo 3D	1	3	2
420-V93-LP	Projet d'intégration web	1	2	2
420-VB7-LP	Internet des objets	2	2	2
		32 H DE COURS		

+ UN STAGE À L'ÉTÉ

420-V95-LP	Stage d'exploration en informatique	0	5	0
------------	-------------------------------------	---	---	---

SESSION 6 (HIVER)

420-VA9-LP	Programmation avancée	2	2	3	
420-VB2-LP	Tests et implantation	1	2	1	
420-VC1-LP	Projet professionnel I	2	2	2	
420-VB4-LP	Administration de serveurs web	1	2	3	
		14 H DE COURS			
Mars à Mai	420-VA5-LP	Stage d'intégration au marché du travail	0	5	0
Mai	420-VC2-LP	Projet professionnel II	1	2	1

> Nos portes ouvertes :

Jeudi 26 novembre 2020 - 18 h 30 à 20 h 30
Samedi 30 janvier 2021 - 12 h à 16 h

www.cegeplapocatiere.qc.ca

[/cegeplapocatiere](https://www.facebook.com/cegeplapocatiere)

> Andréanne Méthot-Noël

Conseillère en information scolaire et professionnelle

418 856-1525, poste 2217

infoscolaire@cegeplapocatiere.qc.ca