

# TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

420.AA

NON CONTINGENTÉ

COMME TECHNICIEN EN INFORMATIQUE, TU INTERVIENDRAS DÈS QUE SURVIENT UN PROBLÈME INFORMATIQUE. CHARGÉ D'ENTREtenir ET D'ASSURER LE BON FONCTIONNEMENT DU MATÉRIEL ET DES LOGICIELS INFORMATIQUES, TU SERAS CAPABLE DE DIAGNOSTIQUER LES PANNES ET DE LES RÉPARER. TES INTERVENTIONS SERONT DIFFÉRENTES EN FONCTION DE L'ENTREPRISE DANS LAQUELLE TU TRAVILLERAS.

## ➤ CAMPUS DE LA POCATIÈRE

### PRÉALABLES

- Répondre aux conditions d'admission au collégial (p.43)
- Mathématiques, séquence Technico-sciences (064-426) ou séquence Sciences naturelles (065-426) de la 4<sup>e</sup> secondaire  
**OU**
- Mathématiques, séquence Culture, société et technique (063-504) de la 5<sup>e</sup> secondaire

### ÉTUDES UNIVERSITAIRES

#### DEC-BAC

Informatique à l'Université Laval

#### PASSERELLES

Informatique à l'UQAR

À l'Université Laval : Génie électrique / Génie informatique / Génie logiciel

Informatique et gestion / Mathématiques et informatique

### PROFESSIONS ET EMPLOYEURS POTENTIELS

PROGRAMMATION, DÉVELOPPEMENT DE SYSTÈMES INFORMATIQUES  
DÉVELOPPEMENT DE SITES INTERNET  
DÉVELOPPEMENT MULTIMÉDIAS  
GESTION DE BASES DE DONNÉES  
GESTION DE RÉSEAUX  
SOUTIEN TECHNIQUE

EMPLOYEURS : ENTREPRISES (PETITES, MOYENNES, GRANDES), INSTITUTIONS, ET GOUVERNEMENTS

## ➤ C'EST POUR TOI SI...

- Tu aimes travailler avec les ordinateurs.
- Tu as une bonne capacité à t'adapter à différentes technologies.
- Tu as un esprit logique et méthodique.
- Tu es persévérant et aimes le travail de qualité.
- Tu es curieux et débrouillard.

## ➤ NOS ATOUTS

- **PROFIL EN PROGRAMMATION DE JEUX VIDÉO**
- **CERTIFICATION CISCO** pour nos étudiants
- **BOURSE DE 500 \$** pour l'achat d'un ordinateur portable
- **LOGICIELS DE DÉVELOPPEMENT MICROSOFT GRATUITS**
- **ATE - ALTERNANCE TRAVAIL-ÉTUDES** (2 stages rémunérés représentant environ 20 semaines de salaire)
- **ACCÈS EN TOUT TEMPS AUX LOCAUX SPÉCIALISÉS**
- **BOURSES CPMT DE 1 700 \$**

## AVANT-GOÛT DE TA FORMATION

- **GESTION DU MATÉRIEL ET DES RÉSEAUX INFORMATIQUES**
- **PROGRAMMATIONS DIVERSES : SYSTÈMES INFORMATIQUES, BASES DE DONNÉES, SITES WEB, ETC.**
- **CRÉATION DE JEUX VIDÉO**
- **PROJET D'ENTREPRISE (DÉVELOPPEMENT D'UN SYSTÈME POUR UN CLIENT RÉEL, EXTERNE AU CÉGEP)**

# TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

Note : Cette répartition des cours n'est présentée qu'à titre indicatif. Elle est valable pour les étudiants qui ont commencé ce programme à l'automne 2017.

## GRILLE DE COURS

### SESSION 1 (AUTOMNE)

		THÉORIE	LABORATOIRE	ÉTUDE
601-101-MQ	Écriture et littérature	2	2	3
340-101-MQ	Philosophie et rationalité	3	1	3
COM-XXX-03	Cours complémentaire I	3	0	3
109-101-MQ	Activité physique et santé	1	1	1
420-V03-LP	Algorithmie et programmation structurée	3	3	3
420-V56-LP	Matériel et logiciel informatique	2	4	2
420-V57-LP	Outils de base en informatique	1	2	1
420-V58-LP	Conception de sites Web	1	2	1
				31 H DE COURS

### SESSION 3 (AUTOMNE)

601-103-MQ	Littérature québécoise	3	1	4
109-102-MQ	Activité physique et efficacité	0	2	1
<b>1 cours selon le niveau :</b>				
604-100-MQ	Anglais de base	2	1	3
604-101-MQ	Langue anglaise et communication			
604-102-MQ	Langue anglaise et culture			
420-V62-LP	Création de jeux vidéo	2	2	2
420-V63-LP	Programmation Web dynamique	2	2	2
420-V65-LP	Systèmes d'exploitation réseaux	3	3	3
420-V76-LP	Éléments de réseautique	2	2	2
420-V77-LP	Projet d'analyse orientée-objet	2	3	3
				32 H DE COURS

### SESSION 5 (AUTOMNE)

350-V01-LP	Communication au travail et soutien aux usagers	2	2	2
420-V16-LP	Développement dans un environnement de BD	2	4	3
420-V36-LP	Programmation de routeurs	2	2	2
420-V66-LP	Projet d'entreprise	3	7	5
420-V67-LP	Programmation avancée de jeux vidéo	2	2	2
				28 H DE COURS

### SESSION 2 (HIVER)

		THÉORIE	LABORATOIRE	ÉTUDE
601-102-MQ	Littérature et imaginaire	3	1	3
340-102-MQ	L'être humain	3	0	3
COM-XXX-03	Cours complémentaire II	3	0	3
201-V01-LP	Mathématiques appliquées à l'informatique	2	2	2
401-V02-LP	Entreprise.com	2	2	2
420-V59-LP	Programmation orientée-objet	3	3	3
420-V60-LP	Développement d'applications ergonomiques	1	2	1
420-V61-LP	Développement d'animations	1	2	1
				30 H DE COURS

### SESSION 4 (HIVER)

601-DPB-LP	Communication publique	2	2	2
340-DPB-LP	Éthique et politique	3	0	3
109-103-MQ	Activité physique et autonomie	1	1	1
604-DPW-LP	Anglais propre 1			
604-DPX-LP	Anglais propre 2	2	1	3
604-DPY-LP	Anglais propre 3			
201-V02-LP	Statistique	2	2	2
420-V38-LP	Programmation de commutateurs	2	2	2
420-V64-LP	Bases de données	3	2	3
420-V73-LP	Structures de données	3	3	3
				31 H DE COURS

### SESSION 6 (HIVER)

420-V42-LP	Gestion des réseaux étendus	2	2	2
420-V68-LP	Amélioration d'applications	1	2	2
420-V69-LP	Tests et implantation	2	2	2
420-V70-LP	Projet d'intégration Web	1	2	1
420-V71-LP	Stage	0	8	2
420-V75-LP	Dossier professionnel	1	2	1
				25 H DE COURS

**Note :** Vous pouvez consulter le site internet pour la description des cours.

#### > Nos portes ouvertes :

Jeudi 29 novembre 2018 - 18 h 30 à 20 h 30  
Samedi 26 janvier 2019 - 13 h à 16 h

[www.cegeplapocatiere.qc.ca](http://www.cegeplapocatiere.qc.ca)

[/cegeplapocatiere](https://www.facebook.com/cegeplapocatiere)

#### > Valérie Lévesque

Conseillère en information scolaire et professionnelle

418 856-1525 #2217

[infoscolaire@cegeplapocatiere.qc.ca](mailto:infoscolaire@cegeplapocatiere.qc.ca)