

# TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

COMME TECHNICIENNE OU TECHNICIEN EN INFORMATIQUE, TU DÉVELOPPERAS DES PROGRAMMES ET DES RÉSEAUX. RESPONSABLE DE L'ENTRETIEN ET DU BON FONCTIONNEMENT DU MATÉRIEL INFORMATIQUE ET DES LOGICIELS, TU SERAS CAPABLE DE DIAGNOSTIQUER LES PANNES ET DE LES RÉPARER. TES INTERVENTIONS SERONT DIFFÉRENTES EN FONCTION DE L'ENTREPRISE DANS LAQUELLE TU TRAVILLERAS.

## C'EST POUR TOI SI...

- Tu aimes travailler avec les ordinateurs.
- Tu as une bonne capacité à t'adapter à différentes technologies.
- Tu as un esprit logique et méthodique.
- Tu fais preuve de persévérance et tu vises un travail de qualité.
- Tu es une personne curieuse et débrouillarde.

## NOS ATOUTS

- **PROFIL EN PROGRAMMATION DE JEUX VIDÉO**
- **COURS DE DÉVELOPPEMENT WEB**
- **ATTESTATION DE FORMATION CCNA-CISCO** reconnue mondialement dans le domaine de la réseautique
- **PROGRAMME AXÉ SUR PLUSIEURS VOLETS** : la programmation d'applications mobiles, l'intelligence artificielle, la réalité virtuelle, l'internet des objets et la cybersécurité.
- **LOGICIELS DE DÉVELOPPEMENT MICROSOFT GRATUITS**
- **VISITES D'ENTREPRISES À SILICON VALLEY OU AILLEURS** (tous les 2 ans)

## PRÉALABLES

- Répondre aux conditions d'admission au collégial
- Mathématiques, séquence Technico-sciences (064-426), Sciences naturelles (065-426) de la 4<sup>e</sup> secondaire ou Culture, société et technique (063-504) de la 5<sup>e</sup> secondaire  
**ou**
- Mathématiques 436

## PERSPECTIVES D'AVENIR

### UNIVERSITÉ

**DEC-BAC** / UNIVERSITÉ LAVAL - Informatique

### PASSERELLES ET RECONNAISSANCE D'ACQUIS

UNIVERSITÉ LAVAL - Génie électrique, Génie informatique, Génie logiciel, Informatique et gestion, Mathématiques et informatique et Bio-informatique | UQAR - Informatique  
UNIVERSITÉ CONCORDIA - Informatique | UNIVERSITÉ DE SHERBROOKE - Informatique et Informatique de gestion  
UQTR - Administration des affaires

### MARCHÉ DU TRAVAIL

PROGRAMMATION, DÉVELOPPEMENT DE SYSTÈMES INFORMATIQUES  
DÉVELOPPEMENT DE SITES INTERNET | DÉVELOPPEMENT MULTIMÉDIAS  
GESTION DE BASES DE DONNÉES | GESTION DE RÉSEAUX  
SOUTIEN TECHNIQUE

EMPLOYEURS : ENTREPRISES (PETITES/ MOYENNES/ GRANDES)  
INSTITUTIONS | GOUVERNEMENTS

## GRILLES DE COURS

### LA POCATIÈRE

#### SESSION 1 (AUTOMNE)

|                                                  |   |   |   |
|--------------------------------------------------|---|---|---|
| Écriture et littérature                          | 2 | 2 | 3 |
| Philosophie et rationalité                       | 3 | 1 | 3 |
| Activité physique et santé                       | 1 | 1 | 1 |
| <b>Mathématiques appliquées à l'informatique</b> | 2 | 1 | 2 |
| <b>Matériel et logiciel informatique</b>         | 3 | 3 | 2 |
| <b>Algorithmie et programmation</b>              | 3 | 3 | 2 |
| <b>Initiation à la profession</b>                | 1 | 2 | 1 |

THÉORIE  
LABORATOIRE  
ÉTUDE

28 H  
DE COURS

#### SESSION 2 (HIVER)

|                                               |   |   |   |
|-----------------------------------------------|---|---|---|
| Littérature et imaginaire                     | 3 | 1 | 3 |
| L'être humain                                 | 3 | 0 | 3 |
| Cours complémentaire I                        | 3 | 0 | 3 |
| <b>Algèbre linéaire et statistiques</b>       | 2 | 1 | 2 |
| <b>Introduction aux réseaux</b>               | 2 | 2 | 2 |
| <b>Traitement et présentation des données</b> | 2 | 2 | 2 |
| <b>Programmation orientée objet</b>           | 3 | 3 | 2 |
| <b>Introduction au développement web</b>      | 1 | 2 | 2 |

30 H  
DE COURS

#### SESSION 3 (AUTOMNE)

|                                                    |   |   |   |
|----------------------------------------------------|---|---|---|
| Littérature québécoise                             | 3 | 1 | 4 |
| Activité physique et efficacité                    | 0 | 2 | 1 |
| Anglais (selon le niveau)                          | 2 | 1 | 3 |
| <b>Éthique professionnelle</b>                     | 2 | 1 | 1 |
| <b>Routeurs et commutateurs</b>                    | 2 | 2 | 2 |
| <b>Analyse et conception orientée objet</b>        | 2 | 2 | 2 |
| <b>Programmation web dynamique</b>                 | 1 | 2 | 2 |
| <b>Systèmes d'exploitation</b>                     | 2 | 3 | 2 |
| <b>Introduction au développement de jeux vidéo</b> | 2 | 2 | 2 |

32 H  
DE COURS

#### SESSION 4 (HIVER)

|                                               |   |   |   |
|-----------------------------------------------|---|---|---|
| Communication publique                        | 2 | 2 | 2 |
| Éthique et politique                          | 3 | 0 | 3 |
| Activité physique et autonomie                | 1 | 1 | 1 |
| Anglais propre au programme                   | 2 | 1 | 3 |
| Cours complémentaire II                       | 3 | 0 | 3 |
| <b>Bases de données</b>                       | 3 | 3 | 2 |
| <b>Programmation de jeux vidéo 3D</b>         | 1 | 3 | 2 |
| <b>Projet d'intégration web</b>               | 1 | 2 | 2 |
| <b>Sécurité et automatisation des réseaux</b> | 2 | 2 | 2 |

32 H  
DE COURS

#### SESSION 5 (AUTOMNE)

|                                            |   |   |   |
|--------------------------------------------|---|---|---|
| Interrelations professionnelles            | 2 | 2 | 1 |
| Programmation d'applications mobiles       | 2 | 2 | 3 |
| Programmation avancée                      | 2 | 2 | 3 |
| Projet d'entreprise                        | 3 | 7 | 5 |
| Intelligence artificielle                  | 2 | 2 | 1 |
| <b>Sécurité des systèmes d'information</b> | 2 | 2 | 2 |

30 H  
DE COURS

#### SESSION 6 (HIVER)

|                                |   |   |   |
|--------------------------------|---|---|---|
| Administration de serveurs web | 1 | 2 | 3 |
| Internet des objets            | 2 | 2 | 2 |
| Projet professionnel I         | 2 | 2 | 1 |
| Réalité virtuelle              | 1 | 2 | 2 |
| IA en contexte professionnel   | 1 | 2 | 1 |

31 H  
DE COURS

Stage d'intégration au marché du travail 0 6 0

Projet professionnel II 1 2 1

Janvier à Mars  
(intensif)

Mars  
à Mai

## ALTERNANCE TRAVAIL-ÉTUDES (ATE) STAGES RÉMUNÉRÉS DONT UN OBLIGATOIRE

## DES QUESTIONS ?

#### CAMPUS DE MONTMAGNY

JEAN-FRANÇOIS NOËL  
418 248-7164, POSTE 3103  
JNOEL@CECM.CA

#### CAMPUS DE LA POCATIÈRE

LINE GIGAULT  
418 856-1525, POSTE 2217  
INFOSCOLAIRE@CEGEPLAPOCATIERE.QC.CA

#### CAMPUS DU TÉMISCOUATA

ÉDITH SAINT-AMAND  
418 854-0604, POSTE 5001  
EDITH.SAINTAMAND@CECTEMISCOUATA.CA

## EN SAVOIR PLUS

cegeplapocatiere.qc.ca

Notes : Cette répartition des cours n'est présentée qu'à titre indicatif. Vous pouvez consulter le site internet pour la description des cours